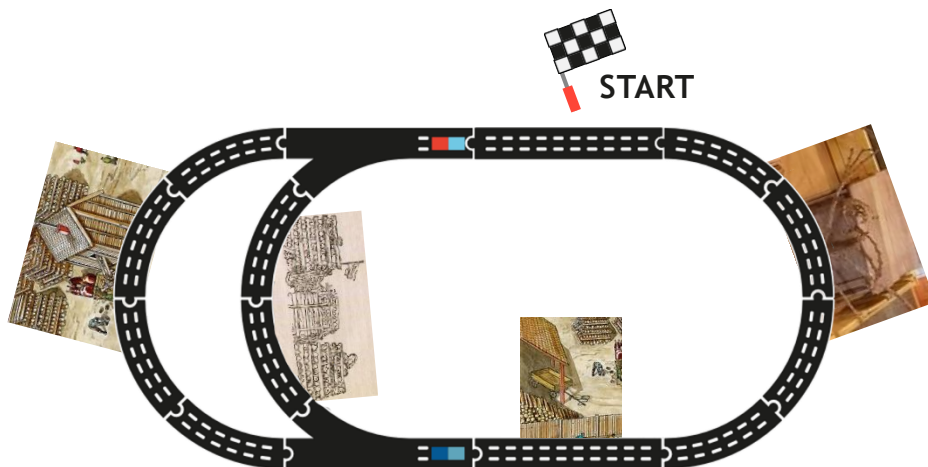
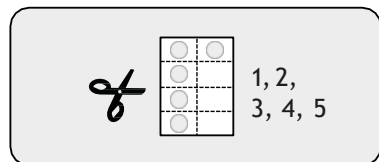
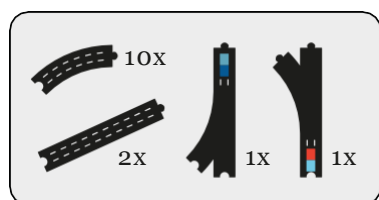


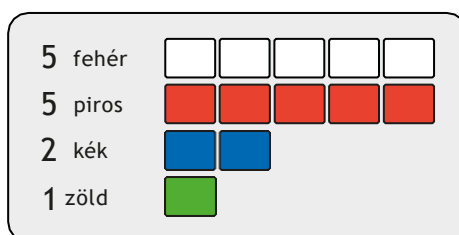
Szia! Nemecek vagyok a Pál utcai fiúk egyike, de szerintem ismersz! Ebben a világban vonatként működök!

A mai utunk a Grundra vezet, melyet be kell járnom a megadott útvonalon, hogy eljussak végül a célállomásra! Amire szükségünk lesz:

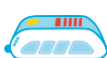


Az én útvonalamon el kell mennem a farakásokhoz, a fűrészházhoz, a tót házához és a kocsiszínbe. Közben fel kell szednem a többieket. Tudnál segíteni, hogy megtaláljam az utat?

FELADAT 1: ▶ Használd ezeket, és csakis ezt a 13 blokkot:

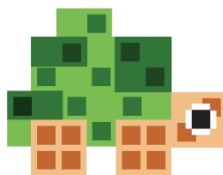
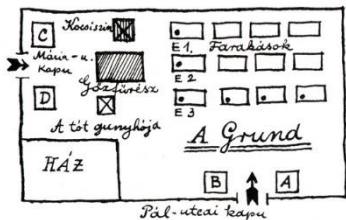


TIPP:
A parancslap használata

- ▶ Győződj meg róla, hogy Nemecek pontosan követi az ütemtervet (a következő oldalon)!
Például ne menjen a tót házához, mielőtt a fűrészházhoz indulna!
- ▶ Fogd meg a  és próbáld ki. Minden működik?

Segítségre van szükséged?

Nézd meg a [Sidekick oldalt](#)



A GRUND MENETRENDJE

1



indulás

2



álljon meg 2 másodpercre

3



álljon meg 2 másodpercre

4



álljon meg 2 másodpercre

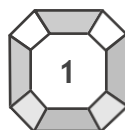
5



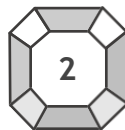
végállomás
kocsiszín



Kész? Akkor készen állsz az első két üveggolyó begyűjtésére. Színezd ki őket a megfelelő színekkel, vagy írd le, hogy mik a színek. Később szükséged lesz rájuk!



Milyen színű az blokk, amelyet a **cián-kék** váltóhoz adtál hozzá?



Mi a tizedik blokk színe, amit Nemecek lát, miután elindult?

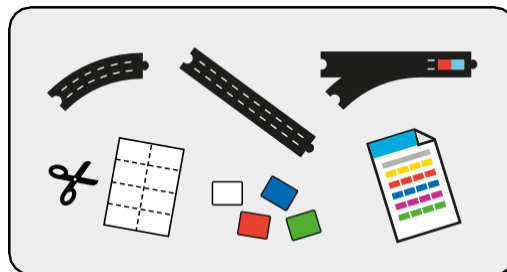
(számold bele azokat a színeket is, amelyek már alpból a váltókon vannak)

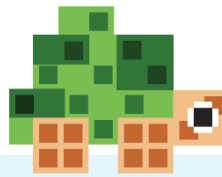


Szép munka! Most megérdemelsz egy kis pihenést!

PLAY
TIME!

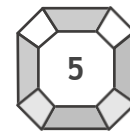
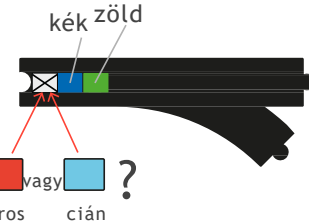
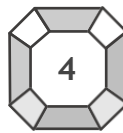
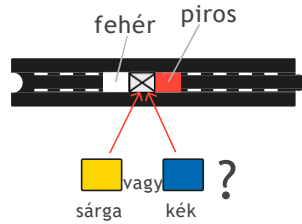
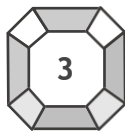
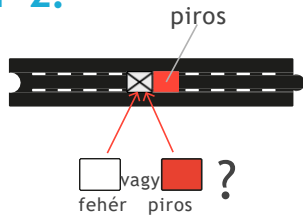
HASZNÁLJ: több pályát
PRÓBÁLJ KI: egyéb parancsokat
ADJ HOZZÁ: több helyszínkártya



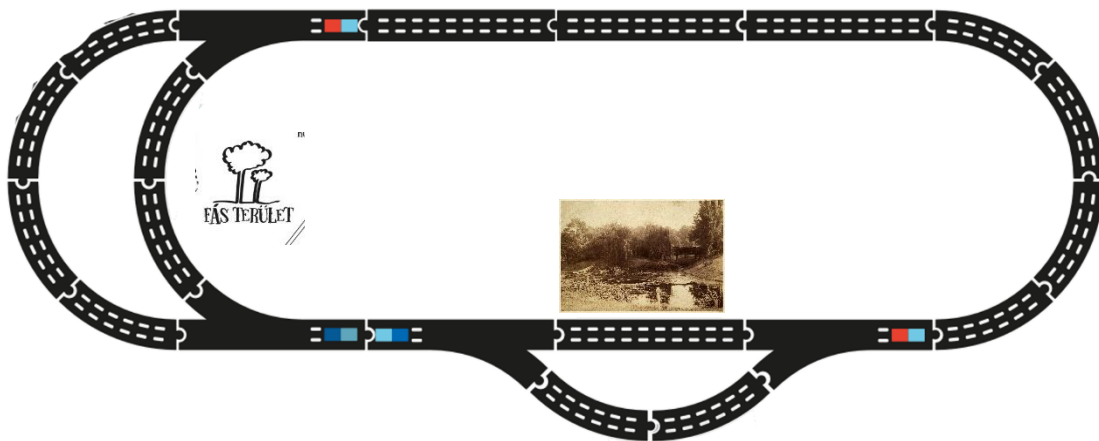
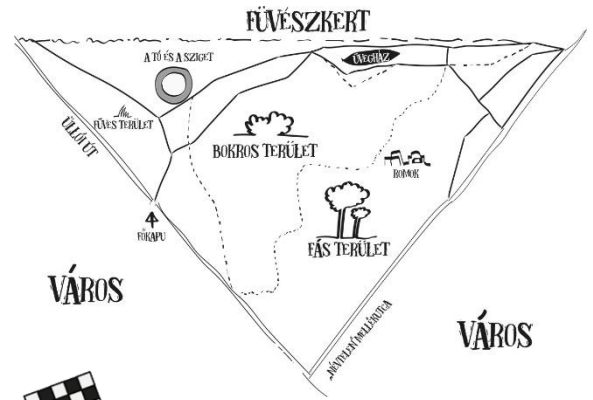
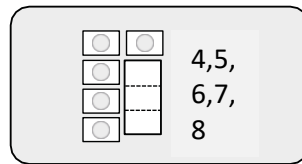
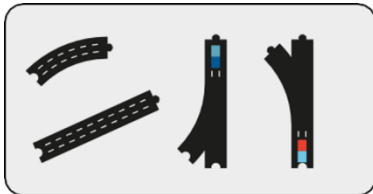


Most válaszolj néhány vonatszakertői kérdésre és szerezz még több drágakövet!
Melyik színű snappel működnek a parancsok?

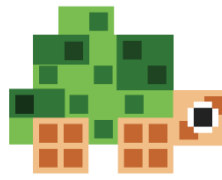
FELADAT 2:



Készen állsz az utolsó feladatra? Most a fűvészkertben kell dolgoznunk.



3. FELADAT:



A FÜVÉSZKERT MENETRENDJE

1		indulás
2		álljon meg 2 másodpercre
3		álljon meg 2 másodpercre
4		álljon meg 2 másodpercre
5		végállomás kocsiszín

▶ Ezeket az akciókat kell használnod:

4 fehér	
4 piros	
3 kék	
2 zöld	

ÉS

2 Titkos snap



! Titkos blokkok nem lehetnek zöldek (minden más szín rendben van).

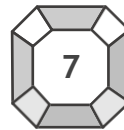
▶ Fogd meg a és próbáld ki.



Kész? Gyűjtsd össze az utolsó 2 drágakövet!
Aztán törd fel a kódot, hogy felfedd a rejtett üzenetet!



Mi a világosabb színű a két rejtélyes snapsz?



Mi a sötétebb?



Az összegyűjtött drágakövek az üzenet kulcsai. Törd fel a kódot!

fehér - D

sárga - T

piros - E

zöld - H

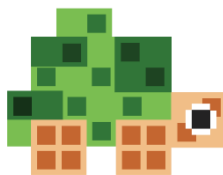
cián - R

kék - V

_____ A _____ I _____ _____ _____ _____
1 3 4 5 6 7



SEGÉD
OLDAL



intelino®
abacusan
STÚDIÓ

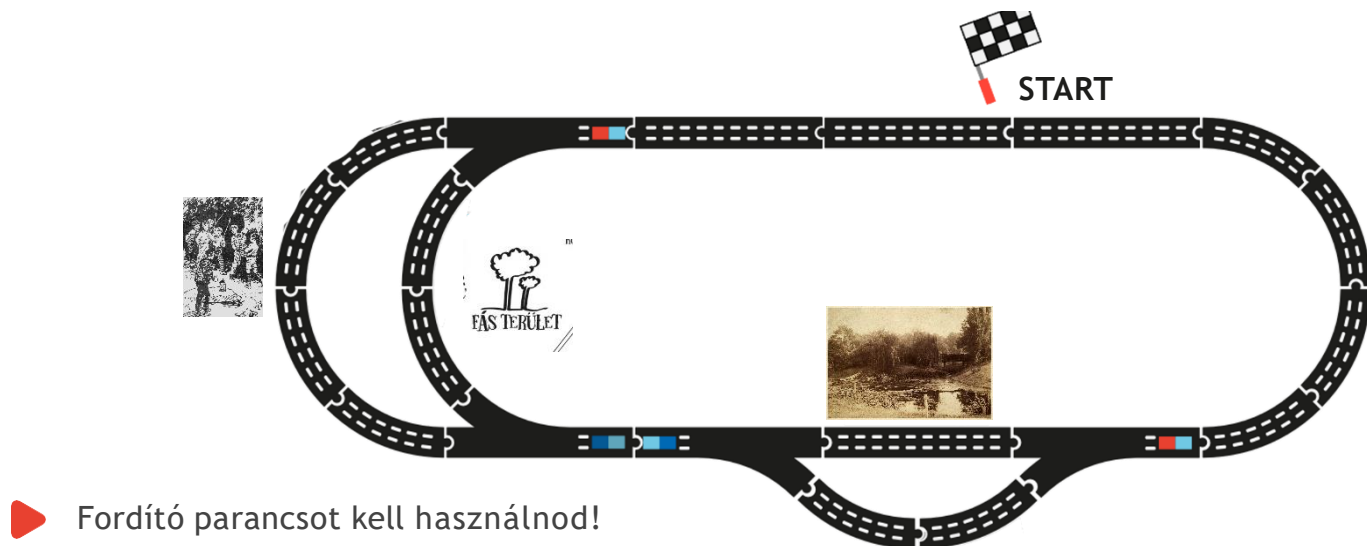
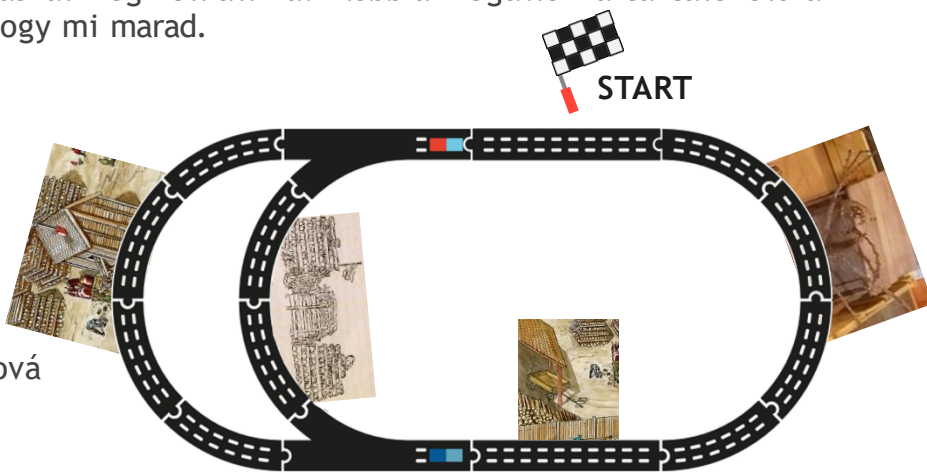
Minden hősnek van egy segítője, és én vagyok a tiéd!
Segítek neked megszerezni a drágaköveket. Olvass el annyi tippet, amennyire szükséged van.

1. és 3. feladat:

- ▶ Találd ki, hogy Nemeceknek melyik irányba kell mennie a **START**-nál: → vagy ?
Nézd meg **Nemecke menetrendjét**, hogy melyik irányba jutsz el az első megállóhoz.

- ▶ Nemeceknek minden állomásnál meg kell állnia. Előbb a megállókra tartalékolj a blokkokat, és nézzd meg, hogy mi marad.

- ▶ A szürke foltok mutatják, hová kell helyezni a blokkokat.
Ki tudod találni a színeket?

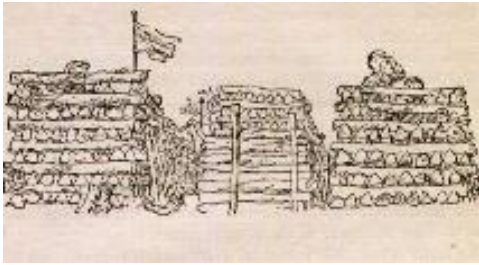


- ▶ Fordító parancsot kell használnod!



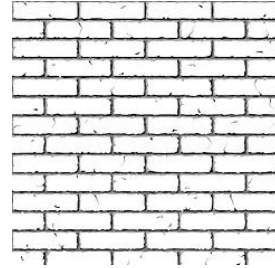
FARAKÁSOK

1



A FÜVÉSZKERT KERÍTÉSE

5



FŰRÉSZHÁZ

2



6

A TÓT HÁZA

3



TÓPART

7



KOCSISZÍN

4



A SZIGET

8

